



「GBVS Cygames Cup 2025」

GUILTY GEAR™

— S T R I V E —

大会規約

1 はじめに

2 参加資格

3 大会エントリー

4 大会レギュレーション

- 4.1 トーナメント形式
- 4.2 試合方式
- 4.3 コントローラー
- 4.4 キャラクター選択

5 大会の進行

- 5.1 集合
- 5.2 試合中のトラブル

6 対戦環境

- 6.1 使用機材
- 6.2 クライアント
- 6.3 アカウント

7 配信

8 禁止事項

9 ペナルティ

10 一般

- 10.1 免責事項
- 10.2 肖像権、パブリシティ権および
個人情報の取り扱い等

11 準拠法および裁判管轄

12 規約の変更

13 お問い合わせ先

14 変更履歴

1 はじめに

「GBVS Cygames Cup 2025」(以下、「本大会」といいます)は、株式会社 Cygames(以下、「当社」といいます) および「GBVS Cygames Cup」運営事務局(以下、「運営事務局」といいます)が運営および管理を行います。運営事務局は本大会規約に従って、本大会を進行するほか、本大会規約に定められていない内容が発生した場合や本大会規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

2 参加資格

本大会は、以下の参加資格が必要となります。

(1)本大会規約およびAWT2024大会規約(https://www.arcsystemworks.jp/awt2024/assets/pdf/AWT2024rules_JPN.pdf)に同意いただけること。

(2)本大会のエントリーサイト(URL)

から参加申し込み(以下、「エントリー」といいます)を行うこと。

(3)未成年者の場合は、参加にあたり親権者等の法定代理人の承諾を得ていること。なお、生年月日が2009年1月20日以降の場合は、本大会公式ウェブサイトにある保護者参加同意書(親権者等の法定代理人の署名捺印が必要)を不備なく全て署名捺印がされている状態で、エントリーの際に提出できること。

※捺印に関して、手書きのサインやゴム印(シャチハタ等)のものは認められません。

(4)PlayStation版「GUILTY GEAR -STRIVE-」の正規ライセンス提供が行われている国に居住していること。

(5)日本国外に居住する方については、エントリー日時点で満18歳以上であること。

(6)トーナメントツール「Tonamel」及びボイスチャットアプリ「Discord」が利用でき、2024年11月18日(月)から2025年3月31日(月)の期間中、運営事務局からの連絡に応答できること。

(7)以下に記載する日程・場所での大会に出場できること。

日程:2025年1月18日(土)、19日(日)

場所:横浜・大さん橋ホール

(8)大会の開催日当日、運営事務局が指定する時間内に、別途指示がある方法でチェックインを完了すること。

(9)日本語または英語で大会運営事務局や他の選手とコミュニケーションが取れること。

(10)本大会規約及び別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。

(11)エントリー時点から直近6ヵ月以内に、株式会社サイバーエージェント、株式会社アークシステムワークスおよびそのグループ企業の役員および従業員(継続的な業務委託、アルバイトも含みます)として業務に従事していないこと。

(12)運営事務局に所属していないこと。

(13)過去に受けた「GUILTY GEAR -STRIVE-」の大会出場禁止処分の有効期間中ではないこと。

(14)転載系まとめサイトの運営に関与していないことおよびRMT関連企業に所属していないこと。

(15)運営事務局やメディア各社による写真撮影やテレビ番組・WEB記事等の取材に協力すること。

※ゲーム内の名前、プロフィール、プレイヤー写真、プレイヤーが写り込んだ本大会画像や本大会動画等は、「グランブルーファンタジー ヴァーサス シリーズ」公式ウェブサイト、「グランブルーファンタジーヴァーサス シリーズ」、「ギルティギア」、「Cygames」及び「アークシステムワークス」公式SNS(X、InstagramおよびFacebook等)、「GBVS Cygames Cup」公式ウェブサイト等、各種情報媒体で公開されることがあります。

(16)選手自身またはその親族が、反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう)、または反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

3 大会エントリー

(1)本大会のエントリーは、エントリーサイト(URL)にて行います。

(2)エントリーの際は事前に、「2 参加資格」を満たしているかご確認ください。

(3)本大会エントリー時には、以下項目の内容の登録が必須となります。

【プレイヤーネーム/プレイヤーネームのフリガナ/PlayStation Network オンライン ID /メールアドレス】

※エントリーは1人1アカウント(PlayStation)となります。

※エントリー後は、運営事務局からの要請がある場合を除き、本大会が終了するまでプレイヤーネームを変更しないようお願いいたします。

※運営事務局は必要な場合、プレイヤーネームについて変更を要請することができ、選手はその要請に従う必要があります。

※エントリー締め切り後の登録情報の変更のご依頼には、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。

※エントリーに際し、ご提供頂きました個人情報は、本大会規約で明示する利用目的のみで使用し、当社プライバシーポリシー (<https://www.cygames.co.jp/policy/>) に従い、適切に管理いたします。

※メールアドレスは、ご本人様確認、運営事務局とお客様との連絡のために使用いたします。

(5)エントリー数が定員を超えた場合、運営事務局の公平な抽選によって本大会の出場選手を決定いたします。

(6)抽選結果には「本当選」「補欠当選」「落選」があります。

(7)「本当選」の方は、運営事務局が指定した日時・方法にてチェックインを行うことで本大会にご参加いただけます。

(8)「補欠当選」の方は、運営事務局が指定した日時・方法でチェックインを行うことで、本当選された方のうち本大会にご参加されなかった人数分まで、本大会にご参加いただけます。ご参加いただける方は、本大会開催日当日に補欠当選の方の中から、運営事務局の抽選によって決定いたします。

(9)「落選」された方は、本大会にご参加いただけません。

4 大会レギュレーション

本大会はオフライン大会となります。会場までの交通費・宿泊費は選手負担となります。

4.1 トーナメント方式

(1)本大会は、ダブルエリミネーション方式(1on1)で実施されます。

・「ダブルエリミネーション方式」とは、2敗した時点でトーナメント敗退となる大会方式です。

・1度も敗北していない選手のトーナメントを「WINNERSサイド」、1敗した選手のトーナメントを「LOSERSサイド」と呼び、WINNERSサイドで敗北した選手はLOSERSサイドに移り、LOSERSサイドで1敗した選手はトーナメント敗退となります。

・WINNERSサイドの選手とLOSERSサイドの選手が各1名になった時点で、両者による決勝戦を行います。2度敗北しないとトーナメント敗退にならないため、LOSERSサイドの選手は決勝戦で2試合勝利すると優勝となります。

WINNERSサイドの選手は1試合勝利した時点で優勝となります。

・エントリー人数が一定数を超えた場合は、トーナメントをブロック分けいたします。

4.2 試合方式

(1)試合方式は2ラウンド先取の5マッチ制(B05)で行い、3マッチ先取で勝利となります。

(2)1ラウンドの対戦時間は99カウントとなります。

(3)対戦ステージ及びBGMはAUTOとなります。

※ただし両者合意の場合は選択することも可能です。

(4)選手は試合直前に必ず、相手選手と環境チェックのための確認試合(1ラウンド)を行い、ラグチェック、ボタン動作チェックを行います。

(5)引き分け時に発生する「DUEL FINAL」でも引き分けが発生した場合、そのラウンド結果は無効とし再試合を行います。

※本大会規約の「試合」はトーナメントの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

4.3 コントローラー

PS5で使用可能なコントローラーを使用します。

純正以外のコントローラーやキーボード等を使用する場合は、以下の事項に従ってください。

- (1)移動以外の操作【パンチ、キック、スラッシュ、ハイスラッシュ、ダストアタック（デフォルト時：R1）】を複数の入力系統に割り当てることはできません。
- (2)移動を方向キー、ボタンで行う際、同じ移動操作を複数の入力系統に割り当てることはできません。
- (3)左右の方向キー、ボタンが同時に入力された場合は、両方の入力を有効、または両方の入力を無効としなければなりません。
- (4)連射機能等のコントローラー側のマクロ機能は使用することができません。
- (5)レガシーコントローラーは、使用を禁止します。万が一使用が発覚した場合は、ペナルティの対象となります。ただし、直接プレイに影響が出ないもの（HIT BOX等）は、使用が可能です。
- (6)周辺機器（変換器等）は運営事務局では用意しませんので、ご自身でご用意ください。
- (7)場合により、運営事務局によるコントローラーの動作チェックを行うことがあります。

4.4 キャラクター選択

- (1)配信開始から2週間経過していないDLCキャラクターは使用することはできません。
- (2)キャラクターカラーの制限はありません。
- (3)各対戦における「1P」「2P」については、運営事務局から指示があります。
- (4)キャラクターの選択方法について、ブラインドピックはできません。選手はルールの範囲内で自由にキャラクターを選びます。
- (5)2ラウンド目以降は、直前のラウンドに負けた選手のみキャラクター変更可能とします。

5 大会の進行

本大会の進行について定めています。

5.1 集合

- (1) 本大会に参加する選手は、運営事務局が指定する時間までに、指定の場所に集合してください。
- (2) 試合開始時間から5分が経過した時点で、対戦相手が対戦エリアにいない場合、運営事務局にその旨を報告してください。
- (3) 試合の開始時間から 5 分以内に指定された席についていなかった場合、その試合を不戦敗として処理すると同時に、次の試合までに選手側から申告がない場合は大会を棄権したものと扱います。
- (4) 公共交通機関に遅延があった場合、運営事務局の判断により受付時間を延長する場合があります。
- (5) 大会日程およびタイムテーブルに関しては、選手による変更は受け付けません。
- (6) 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営事務局の判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。
- (7) 大会開催日からさかのぼって2週間以内に新型コロナウイルス感染症に感染し、または感染した疑いがある場合は、すみやかに運営事務局に報告し、指示を仰いでください。
- (8) 大会当日37.5℃以上の発熱や、新型コロナウイルス感染症等の疑いがある、または疑いがある患者と接触があったと運営に判断された場合は失格になる可能性があります。

5.2 試合中のトラブル

- (1)試合中に通信の切断や機材・デバイスの動作不良などにより、対戦の続行が不可能になった場合、選手はただちに運営事務局にその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。
- (2)試合中にトラブルが起こった際、選手はどのような内容でも、ただちに運営事務局にその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。確認試合中に発生した不具合に関しても同様となります。
ただちに運営事務局にその旨を申告しなかった場合、運営事務局による裁定が行われない可能性や、ペナルティの対象となる可能性があります。
- (3)選手は、試合を行う上において自身で持ち込んだ機材・デバイスについての全ての責任を持つものとします。試合中の予期せぬ不具合やトラブルが起きた場合、運営事務局は調査を行い、ペナルティの発効や再試合などの裁定を行います。
- (4)試合開始後、ポーズボタンや SHARE ボタンなどを押してゲームが中断された場合、中断した側をそのラウンドの敗北扱いとします。
- (5)試合開始後に使用キャラクター等の選択ミスが発覚した場合でも、試合の中断や再試合は認められません。
- (6)選手が意図的に試合の進行を妨げる行為をしたと運営事務局が判断した場合、その選手は失格となる可能性があります。
- (7)選手は運営事務局の裁定について異議を述べないものとします。
- (8)運営事務局への申告をせずに試合を再開、もしくはルームを解散した場合、ペナルティが与えられる場合があります。
- (9)既知の不具合により、試合の続行不能や、正常でないソフトの挙動などのトラブルが発生する可能性があるとき、運営事務局チームは特定のキャラクターの使用禁止など、臨時的ルールを制定できるものとします。

6 対戦環境

本大会での対戦環境について定めています。

6.1 使用機材

- (1)機材は運営チームが用意した PlayStation 5 とソフトを使用します。
- (2)PlayStation 5 とソフトは大会当日時点の最新バージョンを使用します。
- (3)言語設定、ボイス言語は日本語とします。
- (4)参加選手自身が持ち込んだデバイス(アーケードコントローラー、ゲームパッド)は使用可能ですが、必ず有線での接続としワイヤレスでの使用は不可となります。また、著作権侵害などの理由により、運営事務局が試合の様子を配信できないと判断した場合は、使用を制限させていただく可能性があります。
- (5)ゲーム内のボタンセッティングは4.3 コントローラーをご確認ください。
- (6)運営事務局が用意するデバイス(アーケードコントローラー、ゲームパッド)は貸出しが可能です。貸出しデバイスは数に限りがあるので、試合で使用した後は速やかに運営事務局に返却してください。
- (7)貸出しデバイスの又貸しは禁止します。
- (8)貸出しデバイスの原因により不具合やトラブルが起きた場合など、ラウンドを失ったとしても運営チームは一切の責任を負いません。

6.2 クライアント

アークシステムワークス社が販売している「GUILTY GEAR -STRIVE-」の最新バージョンを使用して試合を行います。

6.3 アカウント

- (1)本大会に出場できるのは選手1人につき1アカウントとします。
- (2)1人の選手が複数回エントリーしていることを運営事務局が確認した場合、その選手の全てのアカウントの出場権を失い、失格となります。

7 配信

- (1)本大会では、全ての試合の内容が、運営事務局によってストリーミング放送される可能性があります。
- (2)選手は、本大会で自身が行う試合の、全部または一部が、ストリーミング放送されることに同意したものとします。

8 禁止事項

選手は以下の行為を行ってはなりません。

- (1)本大会規約に反すること。
- (2)本大会受付時間に遅れる、または大会受付をしないこと。
- (3)賞品が授与される場合は、授与された賞品を転売サイト等で転売を行うこと。また、賞品を受け取る権利を譲渡すること。
- (4)本大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。(SNSによる公開を含む)
- (5)エントリー時の申告内容に虚偽の内容を記載すること。
- (6)同一の人物が複数回、本大会へのエントリーを行うこと。
- (7)本大会への参加権を他者に譲渡すること。
- (8)定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- (9)本大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (10)運営事務局の指示、要請に従わないこと。また、大会進行および運営を意図的に妨害すること。
- (11)運営事務局の質問に適切に回答しないこと。また、運営事務局に虚偽の申告をすること。
- (12)ネットワークの切断やクライアントの強制終了等、故意に対戦を続行不可能にすること。
- (13)試合相手や他の選手へ賞品や金員等を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- (14)意図的に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
- (15)ゲーム以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- (16) (13)、(14)、(15)のみならず、試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果や対戦の内容について、他の選手と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を行うこと。
- (17)試合中に、対戦相手や運営事務局以外の者と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- (18)クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- (19)公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なプレイヤーネームを使用すること。
- (20)SNS等で、本大会や、「GUILTY GEAR -STRIVE-」の信用を失わせるような言動、他の選手に対する暴言やハラメント行為、暴力、他の選手を煽る等の非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
- (21)アーケシステムワークス社が定める「GUILTY GEAR -STRIVE-」の利用規約に違反すること。
- (22)本大会に関して賭博を行うこと。
- (23)反社会的勢力と関係すること。
- (24)以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること(宣伝方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用することも含む)。

※運営事務局の事前承諾がある場合は、この限りではありません。

- ①アダルトコンテンツ、たばこ、アルコール、賭博、違法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている

物やサービス

- ②「GUILTY GEAR -STRIVE-」その他当社のゲームの利用規約に違反するサービス
- ③「GUILTY GEAR -STRIVE-」その他当社の事業と競合する物やサービス

9 ペナルティ

- (1)選手が本大会規約に違反したと運営事務局が認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。
- (2)与えるペナルティは軽いものから順に警告、ラウンドの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の「GBVS Cygames Cup」出場禁止、今後当社が開催するグランブルーファンタジーヴァーサス シリーズに関する一切の大会への出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさ等を考慮し、運営事務局が決定します。
- (3)同一の人物が繰り返し本大会規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- (4)運営事務局は与えたペナルティを、「GBVS Cygames Cup」公式ウェブサイト上で公表できるものとします。
- (5)ペナルティによって大会失格処分が下された場合、本大会における賞品の獲得資格は剥奪されます。
- (6)選手が本大会規約に違反したことによって、運営事務局または当社に損害を与えた場合には、当該選手に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

10 一般

10.1 免責事項

- (1)ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期・中断する場合があります。運営事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、賞品の授与等を行わない場合があります。また不可抗力による変更時、運営事務局は選手に対してその責任を負わず、本大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- (2)選手同士のトラブルや、選手が本大会規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

10.2 肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

- (1)エントリーに際して提供された選手の個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。
- (2)選手は、参加中の肖像・プレイヤーネーム・年齢および自己紹介等の情報が、運営事務局および本大会関係者が作成するウェブサイト、本大会関連の広報物、報道ならびに情報メディアにおいて今年度および来年度以降も使用される可能性があることに同意します。また、運営事務局および本大会関係者が制作する印刷物、ビデオ、情報メディア等による商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他権利を行使しないものとします。

11 準拠法および裁判管轄

- (1)本大会および本大会規約は日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。
- (2)本大会および本大会規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

12 規約の変更

- (1)運営事務局は、予告なく本大会規約を変更する権利を有します。
- (2)本大会規約が変更される際は本大会公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

13 お問い合わせ先

contact@gbvs-cygames-cup.jp

※受付時間は、月曜日から金曜日の10:00～18:00です。

※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

※”PlayStation”、”PS5”、”PS4”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

※本大会は当社および大会運営事務局が主催し、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントは一切関与しておりません。

14 変更履歴

2024年11月18日制定